**Задание №1. Глючный калькулятор**

НАЗВАНИЕ КОМПАНИИ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

КОНФИДЕНЦИАЛЬНО \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

ОТЧЕТ О ПРОБЛЕМЕ № 1\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

ПРОГРАММА Глючный калькулятор\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

ВЫПУСК \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

ВЕРСИЯ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

ТИП ОТЧЕТА (1-6) 1

1 - Ошибка кодирования 2 - Ошибка проектирования

3 - Предложение 4 - Расхождение с документацией

5 - Взаимодействие с аппаратурой 6 - Вопрос

СТЕПЕНЬ ВАЖНОСТИ (1-3) 2

1 – Фатальная 2 - Серьезная 3 - Незначительная

ПРИЛОЖЕНИЯ (Д/Н). Если да, какие: Н

ПРОБЛЕМА При нажатии на форму, выдает сообщение об ошибке и прекращает работу

МОЖЕТЕ ЛИ ВЫ ВОСПРОИЗВЕСТИ ПРОБЛЕМНУЮ СИТУАЦИЮ? (Д/Н) Д,

ПОДРОБНОЕ ОПИСАНИЕ ПРОБЛЕМЫ И КАК ЕЕ ВОСПРОИЗВЕСТИ

Нажать на любую область окна, на которой нет элементов

ПРЕДЛАГАЕМОЕ ИСПРАВЛЕНИЕ (НЕОБЯЗАТЕЛЬНО)

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

ОТЧЕТ ПРИСТАВЛЕН СОТРУДНИКОМ Смоленчук Т.В. ДАТА 25/02/2017

СЛЕДУЮЩИЕ ГРАФЫ ПРЕДНАЗНАЧЕНЫ ТОЛЬКО ДЛЯ РАЗРАБОТЧИКОВ

ФУНКЦИОНАЛЬНАЯ ОБЛАСТЬ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

ОТВЕТСТВЕННЫЙ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

КОММЕНТАРИИ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

СОСТОЯНИЕ(1-2) 1 1 - Открыто 2 - Закрыт

ПРИОРИТЕТ (1-5) 2

РЕЗОЛЮЦИЯ (1-9) 1

1 - Рассматривается 2 - Исправлено 3 - Не воспроизводится

4 – Отложено 5 - Соответствует проекту

6 - Не может быть исправлено 7 - Отозвано составителем

8 - Нужна дополнительная информация 9 - Не согласен с предложением

ИСПРАВЛЕННАЯ ВЕРСИЯ\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

РАССМОТРЕНО Смоленчук Т.В. ДАТА 25/02/2017

ПРОКОНТРОЛИРОВАНО Смоленчук Т.В. ДАТА 25/02/2017

СЧИТАТЬ ОТЛОЖЕННЫМ (Д/Н) Н

НАЗВАНИЕ КОМПАНИИ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

КОНФИДЕНЦИАЛЬНО \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

ОТЧЕТ О ПРОБЛЕМЕ № 2\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

ПРОГРАММА Глючный калькулятор\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

ВЫПУСК \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

ВЕРСИЯ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

ТИП ОТЧЕТА (1-6) 1

1 - Ошибка кодирования 2 - Ошибка проектирования

3 - Предложение 4 - Расхождение с документацией

5 - Взаимодействие с аппаратурой 6 - Вопрос

СТЕПЕНЬ ВАЖНОСТИ (1-3) 2

1 – Фатальная 2 - Серьезная 3 - Незначительная

ПРИЛОЖЕНИЯ (Д/Н). Если да, какие: Н

ПРОБЛЕМА Кнопка «9» неактивна

МОЖЕТЕ ЛИ ВЫ ВОСПРОИЗВЕСТИ ПРОБЛЕМНУЮ СИТУАЦИЮ? (Д/Н) Д,

ПОДРОБНОЕ ОПИСАНИЕ ПРОБЛЕМЫ И КАК ЕЕ ВОСПРОИЗВЕСТИ

Невозможно нажать на кнопку «9»

ПРЕДЛАГАЕМОЕ ИСПРАВЛЕНИЕ (НЕОБЯЗАТЕЛЬНО)

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

ОТЧЕТ ПРИСТАВЛЕН СОТРУДНИКОМ Смоленчук Т.В. ДАТА 25/02/2017

СЛЕДУЮЩИЕ ГРАФЫ ПРЕДНАЗНАЧЕНЫ ТОЛЬКО ДЛЯ РАЗРАБОТЧИКОВ

ФУНКЦИОНАЛЬНАЯ ОБЛАСТЬ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

ОТВЕТСТВЕННЫЙ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

КОММЕНТАРИИ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

СОСТОЯНИЕ(1-2) 1 1 - Открыто 2 - Закрыт

ПРИОРИТЕТ (1-5) 2

РЕЗОЛЮЦИЯ (1-9) 1

1 - Рассматривается 2 - Исправлено 3 - Не воспроизводится

4 – Отложено 5 - Соответствует проекту

6 - Не может быть исправлено 7 - Отозвано составителем

8 - Нужна дополнительная информация 9 - Не согласен с предложением

ИСПРАВЛЕННАЯ ВЕРСИЯ\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

РАССМОТРЕНО Смоленчук Т.В. ДАТА 25/02/2017

ПРОКОНТРОЛИРОВАНО Смоленчук Т.В. ДАТА 25/02/2017

СЧИТАТЬ ОТЛОЖЕННЫМ (Д/Н) Н

НАЗВАНИЕ КОМПАНИИ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

КОНФИДЕНЦИАЛЬНО \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

ОТЧЕТ О ПРОБЛЕМЕ № 3\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

ПРОГРАММА Глючный калькулятор\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

ВЫПУСК \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

ВЕРСИЯ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

ТИП ОТЧЕТА (1-6) 4

1 - Ошибка кодирования 2 - Ошибка проектирования

3 - Предложение 4 - Расхождение с документацией

5 - Взаимодействие с аппаратурой 6 - Вопрос

СТЕПЕНЬ ВАЖНОСТИ (1-3) 2

1 – Фатальная 2 - Серьезная 3 - Незначительная

ПРИЛОЖЕНИЯ (Д/Н). Если да, какие: Н

ПРОБЛЕМА Пункт меню "опрограмме" с ошибкой

МОЖЕТЕ ЛИ ВЫ ВОСПРОИЗВЕСТИ ПРОБЛЕМНУЮ СИТУАЦИЮ? (Д/Н) Д,

ПОДРОБНОЕ ОПИСАНИЕ ПРОБЛЕМЫ И КАК ЕЕ ВОСПРОИЗВЕСТИ

Ошибка в пункте меню «опрограмме»

ПРЕДЛАГАЕМОЕ ИСПРАВЛЕНИЕ (НЕОБЯЗАТЕЛЬНО)

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

ОТЧЕТ ПРИСТАВЛЕН СОТРУДНИКОМ Смоленчук Т.В. ДАТА 25/02/2017

СЛЕДУЮЩИЕ ГРАФЫ ПРЕДНАЗНАЧЕНЫ ТОЛЬКО ДЛЯ РАЗРАБОТЧИКОВ

ФУНКЦИОНАЛЬНАЯ ОБЛАСТЬ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

ОТВЕТСТВЕННЫЙ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

КОММЕНТАРИИ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

СОСТОЯНИЕ(1-2) 1 1 - Открыто 2 - Закрыт

ПРИОРИТЕТ (1-5) 2

РЕЗОЛЮЦИЯ (1-9) 1

1 - Рассматривается 2 - Исправлено 3 - Не воспроизводится

4 – Отложено 5 - Соответствует проекту

6 - Не может быть исправлено 7 - Отозвано составителем

8 - Нужна дополнительная информация 9 - Не согласен с предложением

ИСПРАВЛЕННАЯ ВЕРСИЯ\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

РАССМОТРЕНО Смоленчук Т.В. ДАТА 25/02/2017

ПРОКОНТРОЛИРОВАНО Смоленчук Т.В. ДАТА 25/02/2017

СЧИТАТЬ ОТЛОЖЕННЫМ (Д/Н) Н

1. кнопка "9" неактивна

2.при наведениии на кнопку "8" появляется описание с неправильной кодировкой

3.шрифт кнопки "2" отличается от всех остальных

4. пункт меню "опрограмме" с ошибкой

5. при нажатии на форму, выдает сообщение об ошибке и прекращает работу

6.функционал инженерного калькулятора не отличается от обычного

7.принажатии на кнопку "0ю в текстовом поле появляется только 0

8.выбрав обычный калькулятор, область с цифрами становится красной

9.не выполняет цепочки операций

10.при переполнении текстового поля при добавлении еще одного знака выводит сообщение об ошибке и прекращает работу

**Задание №2. Шахматы**

НАЗВАНИЕ КОМПАНИИ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

КОНФИДЕНЦИАЛЬНО \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

ОТЧЕТ О ПРОБЛЕМЕ № 1\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

ПРОГРАММА Шахматы\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

ВЫПУСК \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

ВЕРСИЯ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

ТИП ОТЧЕТА (1-6) 1

1 - Ошибка кодирования 2 - Ошибка проектирования

3 - Предложение 4 - Расхождение с документацией

5 - Взаимодействие с аппаратурой 6 - Вопрос

СТЕПЕНЬ ВАЖНОСТИ (1-3) 2

1 – Фатальная 2 - Серьезная 3 - Незначительная

ПРИЛОЖЕНИЯ (Д/Н). Если да, какие: Н

ПРОБЛЕМА При увеличении глубины поиска во время игры двух компьютеров игра останавливается

МОЖЕТЕ ЛИ ВЫ ВОСПРОИЗВЕСТИ ПРОБЛЕМНУЮ СИТУАЦИЮ? (Д/Н) Д,

ПОДРОБНОЕ ОПИСАНИЕ ПРОБЛЕМЫ И КАК ЕЕ ВОСПРОИЗВЕСТИ

Выбрать в качестве игроков компьютеры

Во время игры изменить глубину поиска

ПРЕДЛАГАЕМОЕ ИСПРАВЛЕНИЕ (НЕОБЯЗАТЕЛЬНО)

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

ОТЧЕТ ПРИСТАВЛЕН СОТРУДНИКОМ Смоленчук Т.В. ДАТА 25/02/2017

СЛЕДУЮЩИЕ ГРАФЫ ПРЕДНАЗНАЧЕНЫ ТОЛЬКО ДЛЯ РАЗРАБОТЧИКОВ

ФУНКЦИОНАЛЬНАЯ ОБЛАСТЬ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

ОТВЕТСТВЕННЫЙ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

КОММЕНТАРИИ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

СОСТОЯНИЕ(1-2) 1 1 - Открыто 2 - Закрыт

ПРИОРИТЕТ (1-5) 2

РЕЗОЛЮЦИЯ (1-9) 1

1 - Рассматривается 2 - Исправлено 3 - Не воспроизводится

4 – Отложено 5 - Соответствует проекту

6 - Не может быть исправлено 7 - Отозвано составителем

8 - Нужна дополнительная информация 9 - Не согласен с предложением

ИСПРАВЛЕННАЯ ВЕРСИЯ\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

РАССМОТРЕНО Смоленчук Т.В. ДАТА 25/02/2017

ПРОКОНТРОЛИРОВАНО Смоленчук Т.В. ДАТА 25/02/2017

СЧИТАТЬ ОТЛОЖЕННЫМ (Д/Н) Н

НАЗВАНИЕ КОМПАНИИ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

КОНФИДЕНЦИАЛЬНО \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

ОТЧЕТ О ПРОБЛЕМЕ № 2\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

ПРОГРАММА Шахматы\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

ВЫПУСК \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

ВЕРСИЯ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

ТИП ОТЧЕТА (1-6) 1

1 - Ошибка кодирования 2 - Ошибка проектирования

3 - Предложение 4 - Расхождение с документацией

5 - Взаимодействие с аппаратурой 6 - Вопрос

СТЕПЕНЬ ВАЖНОСТИ (1-3) 2

1 – Фатальная 2 - Серьезная 3 - Незначительная

ПРИЛОЖЕНИЯ (Д/Н). Если да, какие: Н

ПРОБЛЕМА При выборе двух компьютеров и нажатии кнопки «Заново» игра не начинается

МОЖЕТЕ ЛИ ВЫ ВОСПРОИЗВЕСТИ ПРОБЛЕМНУЮ СИТУАЦИЮ? (Д/Н) Д,

ПОДРОБНОЕ ОПИСАНИЕ ПРОБЛЕМЫ И КАК ЕЕ ВОСПРОИЗВЕСТИ

Выбрать в качестве игроков компьютеры

Нажать кнопку «Заново»

ПРЕДЛАГАЕМОЕ ИСПРАВЛЕНИЕ (НЕОБЯЗАТЕЛЬНО)

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

ОТЧЕТ ПРИСТАВЛЕН СОТРУДНИКОМ Смоленчук Т.В. ДАТА 25/02/2017

СЛЕДУЮЩИЕ ГРАФЫ ПРЕДНАЗНАЧЕНЫ ТОЛЬКО ДЛЯ РАЗРАБОТЧИКОВ

ФУНКЦИОНАЛЬНАЯ ОБЛАСТЬ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

ОТВЕТСТВЕННЫЙ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

КОММЕНТАРИИ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

СОСТОЯНИЕ(1-2) 1 1 - Открыто 2 - Закрыт

ПРИОРИТЕТ (1-5) 2

РЕЗОЛЮЦИЯ (1-9) 1

1 - Рассматривается 2 - Исправлено 3 - Не воспроизводится

4 – Отложено 5 - Соответствует проекту

6 - Не может быть исправлено 7 - Отозвано составителем

8 - Нужна дополнительная информация 9 - Не согласен с предложением

ИСПРАВЛЕННАЯ ВЕРСИЯ\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

РАССМОТРЕНО Смоленчук Т.В. ДАТА 25/02/2017

ПРОКОНТРОЛИРОВАНО Смоленчук Т.В. ДАТА 25/02/2017

СЧИТАТЬ ОТЛОЖЕННЫМ (Д/Н) Н

НАЗВАНИЕ КОМПАНИИ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

КОНФИДЕНЦИАЛЬНО \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

ОТЧЕТ О ПРОБЛЕМЕ № 3\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

ПРОГРАММА Шахматы\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

ВЫПУСК \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

ВЕРСИЯ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

ТИП ОТЧЕТА (1-6) 1

1 - Ошибка кодирования 2 - Ошибка проектирования

3 - Предложение 4 - Расхождение с документацией

5 - Взаимодействие с аппаратурой 6 - Вопрос

СТЕПЕНЬ ВАЖНОСТИ (1-3) 2

1 – Фатальная 2 - Серьезная 3 - Незначительная

ПРИЛОЖЕНИЯ (Д/Н). Если да, какие: Н

ПРОБЛЕМА При игре двух компьютеров, если нажать кнопку «->» или «<-», игра останавливается

МОЖЕТЕ ЛИ ВЫ ВОСПРОИЗВЕСТИ ПРОБЛЕМНУЮ СИТУАЦИЮ? (Д/Н) Д,

ПОДРОБНОЕ ОПИСАНИЕ ПРОБЛЕМЫ И КАК ЕЕ ВОСПРОИЗВЕСТИ

Выбрать в качестве игроков компьютеры

Нажать кнопку «->» или «<-»

ПРЕДЛАГАЕМОЕ ИСПРАВЛЕНИЕ (НЕОБЯЗАТЕЛЬНО)

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

ОТЧЕТ ПРИСТАВЛЕН СОТРУДНИКОМ Смоленчук Т.В. ДАТА 25/02/2017

СЛЕДУЮЩИЕ ГРАФЫ ПРЕДНАЗНАЧЕНЫ ТОЛЬКО ДЛЯ РАЗРАБОТЧИКОВ

ФУНКЦИОНАЛЬНАЯ ОБЛАСТЬ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

ОТВЕТСТВЕННЫЙ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

КОММЕНТАРИИ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

СОСТОЯНИЕ(1-2) 1 1 - Открыто 2 - Закрыт

ПРИОРИТЕТ (1-5) 2

РЕЗОЛЮЦИЯ (1-9) 1

1 - Рассматривается 2 - Исправлено 3 - Не воспроизводится

4 – Отложено 5 - Соответствует проекту

6 - Не может быть исправлено 7 - Отозвано составителем

8 - Нужна дополнительная информация 9 - Не согласен с предложением

ИСПРАВЛЕННАЯ ВЕРСИЯ\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

РАССМОТРЕНО Смоленчук Т.В. ДАТА 25/02/2017

ПРОКОНТРОЛИРОВАНО Смоленчук Т.В. ДАТА 25/02/2017

СЧИТАТЬ ОТЛОЖЕННЫМ (Д/Н) Н

1.Глубина поиска не ограничена

2.глубина поиска не влияет на игру

3.При увеличении окна не увеличиваются элементы окна

4.При увеличении глубины поиска во время игры двух компьютеров игра останавливается

5.При выборе двух компьютеров и нажатии кнопки "Заново" игра не начинается, пока не будет перемещена 1 фигура

6.При ходе королем в G1/G8, когда слон находтся в H1/H8, слон перемещается в поле F1/F8

7. При игре двух компьютеров, если нажать кнопку "->" или "<-", игра останавливается

**Задание №3. SuperCow**

НАЗВАНИЕ КОМПАНИИ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

КОНФИДЕНЦИАЛЬНО \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

ОТЧЕТ О ПРОБЛЕМЕ № 1\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

ПРОГРАММА SuperCow\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

ВЫПУСК \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

ВЕРСИЯ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

ТИП ОТЧЕТА (1-6) 1

1 - Ошибка кодирования 2 - Ошибка проектирования

3 - Предложение 4 - Расхождение с документацией

5 - Взаимодействие с аппаратурой 6 - Вопрос

СТЕПЕНЬ ВАЖНОСТИ (1-3) 2

1 – Фатальная 2 - Серьезная 3 - Незначительная

ПРИЛОЖЕНИЯ (Д/Н). Если да, какие: Н

ПРОБЛЕМА Невозможно получить награды

МОЖЕТЕ ЛИ ВЫ ВОСПРОИЗВЕСТИ ПРОБЛЕМНУЮ СИТУАЦИЮ? (Д/Н) Д,

ПОДРОБНОЕ ОПИСАНИЕ ПРОБЛЕМЫ И КАК ЕЕ ВОСПРОИЗВЕСТИ

Пройти уровень, собрав все монеты

ПРЕДЛАГАЕМОЕ ИСПРАВЛЕНИЕ (НЕОБЯЗАТЕЛЬНО)

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

ОТЧЕТ ПРИСТАВЛЕН СОТРУДНИКОМ Смоленчук Т.В. ДАТА 25/02/2017

СЛЕДУЮЩИЕ ГРАФЫ ПРЕДНАЗНАЧЕНЫ ТОЛЬКО ДЛЯ РАЗРАБОТЧИКОВ

ФУНКЦИОНАЛЬНАЯ ОБЛАСТЬ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

ОТВЕТСТВЕННЫЙ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

КОММЕНТАРИИ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

СОСТОЯНИЕ(1-2) 1 1 - Открыто 2 - Закрыт

ПРИОРИТЕТ (1-5) 2

РЕЗОЛЮЦИЯ (1-9) 1

1 - Рассматривается 2 - Исправлено 3 - Не воспроизводится

4 – Отложено 5 - Соответствует проекту

6 - Не может быть исправлено 7 - Отозвано составителем

8 - Нужна дополнительная информация 9 - Не согласен с предложением

ИСПРАВЛЕННАЯ ВЕРСИЯ\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

РАССМОТРЕНО Смоленчук Т.В. ДАТА 25/02/2017

ПРОКОНТРОЛИРОВАНО Смоленчук Т.В. ДАТА 25/02/2017

СЧИТАТЬ ОТЛОЖЕННЫМ (Д/Н) Н

НАЗВАНИЕ КОМПАНИИ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

КОНФИДЕНЦИАЛЬНО \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

ОТЧЕТ О ПРОБЛЕМЕ № 2\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

ПРОГРАММА SuperCow\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

ВЫПУСК \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

ВЕРСИЯ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

ТИП ОТЧЕТА (1-6) 6

1 - Ошибка кодирования 2 - Ошибка проектирования

3 - Предложение 4 - Расхождение с документацией

5 - Взаимодействие с аппаратурой 6 - Вопрос

СТЕПЕНЬ ВАЖНОСТИ (1-3) 2

1 – Фатальная 2 - Серьезная 3 - Незначительная

ПРИЛОЖЕНИЯ (Д/Н). Если да, какие: Н

ПРОБЛЕМА В разделе разработчики много ненужных данных

МОЖЕТЕ ЛИ ВЫ ВОСПРОИЗВЕСТИ ПРОБЛЕМНУЮ СИТУАЦИЮ? (Д/Н) Д,

ПОДРОБНОЕ ОПИСАНИЕ ПРОБЛЕМЫ И КАК ЕЕ ВОСПРОИЗВЕСТИ

Выбрать раздел «Инфа»

Выбрать «Разработчики»

ПРЕДЛАГАЕМОЕ ИСПРАВЛЕНИЕ (НЕОБЯЗАТЕЛЬНО)

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

ОТЧЕТ ПРИСТАВЛЕН СОТРУДНИКОМ Смоленчук Т.В. ДАТА 25/02/2017

СЛЕДУЮЩИЕ ГРАФЫ ПРЕДНАЗНАЧЕНЫ ТОЛЬКО ДЛЯ РАЗРАБОТЧИКОВ

ФУНКЦИОНАЛЬНАЯ ОБЛАСТЬ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

ОТВЕТСТВЕННЫЙ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

КОММЕНТАРИИ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

СОСТОЯНИЕ(1-2) 1 1 - Открыто 2 - Закрыт

ПРИОРИТЕТ (1-5) 2

РЕЗОЛЮЦИЯ (1-9) 1

1 - Рассматривается 2 - Исправлено 3 - Не воспроизводится

4 – Отложено 5 - Соответствует проекту

6 - Не может быть исправлено 7 - Отозвано составителем

8 - Нужна дополнительная информация 9 - Не согласен с предложением

ИСПРАВЛЕННАЯ ВЕРСИЯ\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

РАССМОТРЕНО Смоленчук Т.В. ДАТА 25/02/2017

ПРОКОНТРОЛИРОВАНО Смоленчук Т.В. ДАТА 25/02/2017

СЧИТАТЬ ОТЛОЖЕННЫМ (Д/Н) Н

1.Инфа вместо Информация

2.В разделе разработчики много ненужных данных

3.Список рекордов уже существует

4.Невозможно собрать все монеты

5.Невозможно получить награды

**Задание №4. Быть готовым на месте составить по паре примеров каждого требования к определенному предмету (например требования к ручке)**

**Тесты на основе требований (requirements based tests)**

Извлекается ли стержень?

Есть ли держатель?

Пишет ли ручка?

**Функциональные тесты (functional test)**

Написать что-то ручкой  
Переключить в рабочее состояние

Вставить стержень

**Сравнительные («параллельные») тесты (parallel testing).**

Чем отличается от аналогов конкурентов?

В чем преимущества ручки?

**Сценарные тесты (scenario tests)**

Как ручку могут использовать различные люди

**Тесты ошибочных ситуаций (fault injection tests)**

Что будет, если писать по асфальту?

Какую силу приложить, чтобы сломать ручку?

**Тесты интерфейса (interface tests, GUI tests)**

Цвет ручки

Виден ли логотип

**Тесты удобства использования (usability tests)**

Как быстро понять принцип работы ручки?

Может ли ручкой пользоваться левша?

**Тесты упаковки и документации (packaging/documentation tests)**

Легко ли открыть упаковку?

Есть ли гарантийный талон?

**Стрессовые тесты (stress tests)**

При какой температуре ручка перестает писать?

Что будет, если уронить ручку со стола.

**Тесты производительности (performance tests)**

Сколько слов можно написать, пока стержень не закончится?

Как быстро перевести ручку в рабочее состояние

**Конфигурационные тесты (configuration tests)**

Какие стержни подходят к ручке

На каких поверхностях она может писать

**Законодательные тесты (regulation tests)**

Нужна ли лицензия на продукт?

Есть ли законодательные особенности, которые препятствуют распространению ручки в РБ